Dragonul.a3p

(alice3)

# 

Elev:

Şerban Ioan Daniel

Popescu Paul Alberto

Cuprins

[Cuprins 2](file:///D:\download\documentatie.docx#_Toc377902683)

[Descriere 3](file:///D:\download\documentatie.docx#_Toc377902684)

[Obiective 3](file:///D:\download\documentatie.docx#_Toc377902685)

Scop ……………………………………………………………………………………………………3

[Software folosit 3](file:///D:\download\documentatie.docx#_Toc377902686)

[System requirements 4](file:///D:\download\documentatie.docx#_Toc377902688)

Obiecte folosite ……………………………………………………………………….5

[Cod sursă 6](file:///D:\download\documentatie.docx#_Toc377902690)

1.1 Descriere

“Dragonul.a3p” este un proiect realizat în Alice 3. Acesta prezintă aventura unui erou din vremuri străvechi ce încearcă să distrugă un dragon malefic şi lacom care are o placere de a se odihni în grămezi de aur.Eroul ajunge in satul în care se află dragonul şi reuseste să strângă mai multe informaţii de la un bătran din sat .

După ce se pregăteste putin timp el îl înfrută pe dragon si îl învinge astfel salvând satul de influenţa lui malefică.

1.2 Obiective

Alice are drept obiectiv realizarea unei animaţii 3D,un joc interactive sau un videoclip. Acest lucru este posibil datorită succesiunilor de coduri folosite pentru realizarea unor activitaţi ale personajelor sau obiectelor din joc şi a fost realizat in următorul proiect care va fi prezentat.

* 1. Scop

Scopul acestei aplicaţii software este de a ajuta elevii care sunt pasionaţi de aceste activităti ,adică de realizare a jocurilor interactive ,pentru a progresa in acest domeniu. În acest proiect se prezintă şi o temă familiară din filmele noi şi de success din vremea noastră astfel încat cei care vizionează acest proiect sunt atrşsi de tema lui ,aceştia vrând si ei să creeze ceva similar sau chiar mai bun folosindu-şi imaginatia .

Software folosit

“Dragonul.a3p” este o aplicatie realizata in Alice 3.

Alice este un mediu inovator de programare 3D, mediu care permite realizarea unei animaţii pentru a spune o poveste, jucând un joc interactiv, sau un videoclip .Alice oferă instrumente și materiale de predare și învățare a elementelor de programare pentru elevii de toate nivelurile.  
 . Acesta permite elevilor să învețe conceptele de programare fundamentale prin crearea de filme animate și jocuri video simple. În Alice, obiecte 3-D (de exemplu: oameni, animale, și vehicule) vor popula o lume virtuală și elevii pot să creeze un program pentru a anima obiectele inserate în scenă."

System requirements

* Computer desktop sau laptop.
* 1 GB RAM (2 GB sau mai mult este recomandată, dar nu obligatorie)
* Placă grafică minim 512 MB ,cel puțin 1024x768 rezoluție (placa video 3D oferă o performanță mai buna)
* In urma instalarii , alice isi va aloca un spatiu de 600 MB .

Sisteme de operare :

-Windows XP

-Windows Vista 32-bit

-Windows Vista 64-bit

-Windows 7 32-bit

-Windows 7 64-bit

-Mac

-Linux

* Instalat Java JDK

Obiecte folosite

|  |  |
| --- | --- |
| Statice | Dinamice |
| This.witch | This.razboinic |
| This.casa1 | This.troll |
| This.casa2 | This.dragon |
| This.casa3 |  |
| This.casa4 |  |
| This.pod |  |
| This.rau |  |
| This.rau2 |  |
| This.rau3 |  |
| this.rau4 |  |
| This.rau5 |  |
| This.rau6 |  |
| This.rockyOutcrop |  |
| This.rockyOutcrop2 |  |
| This.rockyOutcrop3 |  |
| This.riverpiece |  |
| This.riverpiece2 |  |
| This.treehouse |  |
| This.treehouse2 |  |
| This.treehouse3 |  |
| This.flatrocks |  |
| This.teaTray |  |













